

PROGRAM
županijskog natjecanja iz informatike INFOKUP 2016
za osnovne škole Krapinsko-zagorske županije

Mjesto održavanja: OŠ Konjščina, Matije Gupca 6, Konjščina **Datum:** 12.2.2016. (petak)

Prije podne: LOGO

Dolazak natjecatelja: 8,00 – 8,30

Doručak: 8,15 – 8,45

Natjecanje: 9,00 – 11,00

Evaluacija: 11,00 – 12,00

Proglašenje rezultata

Ručak u 12,00 sati.

Poslije podne: OSNOVE INFORMATIKE

Dolazak natjecatelja: 12,00 – 12,30

Natjecanje: 13,00 – 14,00

Evaluacija: 14,00 - 15,00

Proglašenje rezultata

Poslije podne: PRIMJENA ALGORITAMA

Dolazak natjecatelja: 13,30 – 14,00

Natjecanje: 14,30 – 16,30

Evaluacija: 16,30 – 17,00

Proglašenje rezultata

Završetak natjecanja: 18,00

Molimo mentore čiji se učenici natjeću u programiranju da u roku 8 dana jave povratnim e-mailom koju vrstu softwera će učenici koristiti.